

REGULAMIN PIŁKARSKIEJ LIGI AMATORSKIEJ O PUCHAR DYREKTORA CSW KOZY 2011/2012

1. Organizatorem Ligi Szóstek Piłkarskich jest CSW KOZY.

2. W Lidze Szóstek Piłkarskich grają amatorskie drużyny składające się z zawodników nie zrzeszonych w klubach sportowych, w sezonie 2011/2012, może jednak uczestniczyć nie więcej niż dwóch zawodników zrzeszonych w klubach sportowych. Oznacza to, że w kadrze podczas sezonu nie może być większa ilość zrzeszonych.

3. Celem Kozaińskiej Ligi Szóstek Piłkarskich jest popularyzacja, rozwijanie i propagowanie amatorskiej piłki nożnej.

II. ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK

1. Drużyna zgłasza się poprzez wpłacenie wpisowego za jedną rundę rozgrywek - wysokość wpisowego ustala Dyrektor CSW Kozy.

2. Wpisowe za jesienną rundę rozgrywek w sezonie 2011/2012 wynosi **300** złotych, oraz za rundę wiosenną również **300** zł.

3. Wpisowe za rundę rozgrywek należy wpłacać w terminie wyznaczonym przez Dyrektora CSW Pana Janusza Barcika. Brak wpłaty w tym terminie skutkuje niedopuszczeniem drużyny do rozgrywek. Termin wpłaty w sezonie 2011/2012 tj. przed rozegranie pierwszego meczu, w przeciwnym wypadku wynik meczu jest weryfikowany jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej.

4. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek wymaga wypełnienia formularza zgłoszeniowego drużyny i przekazania jej prowadzącym rozgrywki.

5. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.

6. Drużyna składa się maksymalnie z 25 zawodników.

7. W meczach Ligi CSW mogą brać udział tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni do rozgrywek zgodnie z regulaminem rozgrywek.

8. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny w trakcie całego sezonu.

9. Nowi zawodnicy mogą być zgłaszani w trakcie rozgrywek, z uwzględnieniem, że w sumie liczba zgłoszonych nie może przekroczyć 25 zawodników.

10. Zawodnik w trakcie sezonu nie może zmienić drużyny.

11. Każdy zawodnik/drużyna odpowiedzialny jest za własne ubezpieczenie NW, OC i gra na własną odpowiedzialność oraz za własne zdrowie.

III. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. Za organizację rozgrywek odpowiedzialny jest Dyrektor CSW Kozy Pan Janusz Barcik.
2. Oficjalnym źródłem informacji o rozgrywkach i decyzjach Zarządu jest strona internetowa CSW oraz aktualizowana co kolejke tablica wyników.
3. Terminarz rozgrywek ustalany jest przez Dyrektora CSW. CSW zastrzega sobie, że mecze nie będą rozgrywane w weekendy.
4. Dokładne terminy spotkań ustalane będą na zebraniu kapitanów wraz z organizatorem. Godziny rozgrywanych meczów ustalane są za pomocą losowania poprzez kapitanów zainteresowanych drużyn. Mecze w rundzie jesiennej sezonu 2011/2012 będą rozgrywane w piątki.
5. W przypadku nieobecności na zebraniu przedstawiciela drużyny, o jego terminie decyduje przedstawiciel drużyny przeciwnej lub Dyrektor CSW.
6. Drużyna ma prawo przelożyć mecz na inny termin - nie więcej niż jeden raz w rundzie.
7. Przełożenie meczu z uwagi na warunki atmosferyczne jest dopuszczalne. Muszą zgodzić się na to obie drużyny będące w składzie co najmniej 4-osobowym. Ostateczną decyzję podejmuje sędzia. Musi on opisać w protokole meczowym jaki był dokładny powód przełożenia spotkania.
8. Wszystkie zaległe mecze muszą zostać rozegrane przed dwoma ostatnimi kolejkami sezonu. W przypadku nie rozegrania meczu do tego terminu przyznany zostaje obustronny walkower.
9. Drużyny mogą rozegrać mecz awansem jedynie w przypadku wyjątkowej sytuacji i za zgodą prowadzącego rozgrywki.
10. Wszystkie wyniki z rundy drużyny wykluczonej z rozgrywek zostają anulowane, jeśli wycofa się z rozgrywek po rozegraniu mniej niż 50% meczy w sezonie, a jeżeli rozegra ich więcej lub 50 % - wyniki zostaną utrzymane, zaś w meczach nierozegranych – zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych. Drużyna, która została wykluczona, sklasyfikowana zostaje na ostatnim miejscu.
11. Wszelkie protesty muszą być składane do Dyrektora CSW w formie pisemnej (osobiście lub emailem) najpóźniej w ciągu 3 dni od daty meczu/zdarzenia.
12. Na rozpatrzenie protestu i wydanie decyzji Dyrektor ma maksymalnie 14 dni.
13. Od decyzji sędziowskich mających miejsce na boisku nie przysługują odwołania

IV. MECZ I BOISKO

1. Zawody będą rozgrywane na sztucznym boisku CSW Kozy, z bramkami 2x5

2. Drużyna powinna posiadać jednolite koszulki najlepiej z numerami na plecach – w wypadku braku numeru na koszulce danego zawodnika, sędzia nie ma prawa nie dopuścić zawodnika do gry, lecz musi mu być znana jego tożsamość za którą jest odpowiedzialny kapitan zespołu. W przypadku nie posiadania koszulek organizator zapewni znaczniki.
3. Obowiązuje całkowity zakaz gry w jakichkolwiek korkach. Dopuszczone jest jedynie obuwie sportowe na płaskiej podeszwie /zalecane na sztuczne nawierzchnie/.
4. Drużyna rozpoczyna mecz w 6 osobowym składzie z wyróżnionym bramkarzem (bramkarz + pięciu zawodników w polu).
5. Drużyna może rozpocząć mecz w minimalnej ilości 4 zawodników. W przypadku mniejszej ilości graczy sędzia ma obowiązek przyznać walkower drużynie przeciwnej, jeśli rywal nie stawi się na boisku w składzie co najmniej 4 osobowym 10 minut po upływie wyznaczonej godziny na rozpoczęcie meczu ustalonej na zebraniu.
6. Ilość zmian jest nieograniczona. Dopuszcza się zmiany powrotne. Zmiany mogą być dokonywane jedynie na własnej połowie boiska – z surowym przestrzeganiem zasady, iż najpierw zawodnik schodzi a następnie rezerwowi wchodzi. W przypadku naruszenia tego przepisu gry sędzia ma prawo zastosować odpowiednią karę – rzut wolny pośredni przeciwko przewinającemu oraz karę żółtej kartki.
7. Kapitan musi być wyróżniony opaską kapitańską lub znany sędziemu. Nie ma obowiązku przekazywania opaski innemu graczowi na czas zejścia kapitana „na zmianę” jeśli znajduje się on w bezpośredniej bliskości boiska.
8. Do rozmowy z arbitrem upoważniony jest jedynie kapitan lecz nie na temat podjętych decyzji mających związek z grą.
9. Wszystkie zespoły, są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące. W przypadku rażącego zachowania się osób towarzyszących, Dyrektor CSW może zweryfikować wynik meczu, ukarać drużynę, a nawet wykluczyć ją z rozgrywek
10. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
11. W celu ewentualnego sprawdzenia tożsamości każdy zawodnik powinien posiadać przy sobie dowód osobisty lub inny dokument poświadczający tożsamość. W przypadku braku takiego dokumentu sędzia może nie dopuścić zawodnika do gry.
12. Mecz trwa 2x25 min z przerwą 5 minutową.

V. PRZEPISY GRY

1. W grze obowiązują przepisy FIFA z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym regulaminie, a w szczególności:
 - nie obowiązuje przepis o spalonym
 - w trakcie wykonywania rzutu wolnego mur drużyny przeciwnej musi być oddalony o 5 metrów od piłki

-wznowienie gry przez bramkarza w momencie opuszczenia piłki poza linią bramkową następuje poprzez wprowadzenie piłki do gry wyłącznie ręką z pola karnego i poza to pole. W przeciwnym wypadku tj; wyprowadzenie piłki nogą, wykopnięcie nogą lub inną częścią niż ręką, lub nie opuszczenie przez piłkę pola karnego – skutkuje rzutem wolnym pośrednim dla przeciwnika z linii pola karnego.

VI. KARY W GRZE

1.Obowiązuje kara żółta lub czerwona kartka. Dwie żółte kartki powodują pokazanie czerwonej kartki w konsekwencji. Kara żółtej kartki powoduje automatycznie karę 2 minut kary, po odbyciu kary ten sam zawodnik może wrócić na boisko. W przypadku czerwonej kartki kara wynosi 3 minuty a zawodnik ukarany taką karą nie może już powrócić do gry, w jego miejsce po 3 minutach wchodzi inny rezerwowy zawodnik.

2.Czerwona karta powoduje automatyczne odsunięcie zawodnika od udziału w co najmniej jednym (następnym) spotkaniu. Każda czerwona kartka jest rozpatrywana indywidualnie przez Dyrektora CSW, który w zależności od okoliczności zastosować karę odsunięcia od więcej niż 1 meczu aż do całkowitej dyskwalifikacji zawodnika.

Jeżeli zawodnik w danym sezonie otrzymuje pięć, osiem lub jedenaście i więcej żółtych kartek pauzuje na okres jednego spotkania.

3.W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie wg., wyzywanie), sędzia natychmiast kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił, a sędzia może ze stopy cywilnej skarżyć zawodnika.

VII. KARY ORGANIZACYJNE

1.Walkower (v.o.) – to kara wyniku 0-3.Trzeci walkower oddany w sezonie jest równoznaczny z wykluczeniem drużyny z rozgrywek.

2.Udział w meczu nieuprawnionego do gry zawodnika skutkuje automatycznie przyznaniem walkovera dla drużyny przeciwnej.

3.Od przyznanego walkovera przysługuje odwołanie w terminie nieprzekraczającym datę najbliższego spotkania. Obowiązek uczestnictwa w spotkaniu ma osoba której tożsamość został poddana w wątpliwość. Jeżeli brak jest już takiego terminu – okres końca rundy, sezonu – to w ciągu 3 dni od daty spotkania w formie pisemnej. Po tym terminie odwołania nie wg rozpatrywane. Obowiązek na udowodnienie tożsamości spoczywa na drużynie/kapitanie zespołu ukaranego walkoverem. Jedyną skuteczną formą jest zdjęcie wykonane bezpośrednio po meczu w towarzystwie sędziego spotkania i kapitana drużyny przeciwnej.

4.Udział w meczu nieuprawnionego zawodnika (wskutek kar bądź braku zgłoszenia do rozgrywek) skutkuje odsunięciem zawodnika od następnych trzech meczów.

5.Niesportowe zachowanie w stosunku do sędziego lub zawodnika bądź kibiców drużyny przeciwnej skutkuje ukaraniem zawodnika I odsunięciem od gry w co najmniej jednym spotkaniu aż do wykluczenia z rozgrywek włącznie.

6.Na terenie wokół boiska/szkoły zabrania się spożywania alkoholu zarówno przez zawodników jak i kibiców. Niezastosowanie się do tego przepisu skutkuje karą dla drużyny odebranie 3 punktów. Przy drugim takim przypadku zespół zostaje wykluczony z rozgrywek.Wszystkie

drużyny zobowiązane są do zachowania czystości i porządku na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze.

7. Za spowodowanie szkód materialnych na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze drużyna odpowiada materialnie do wysokości powstałej szkody wg wskazania właściciela obiektu.

8. W przypadku każdego wykluczenia oraz wycofania się z rozgrywek kwota wpisowego ulega przepadkowi.

VIII. SĘDZIOWANIE

1. Obsadę sędziowską na najbliższe weekendowe mecze wyznacza Dyrektor CSW oraz Przemysław Greń odpowiedzialny za obsługę turnieju w rozgrywkach.

2. Sędzia zobowiązany jest do prawidłowego wypełnienia i podpisania protokołu meczowego, a następnie przekazania go do Zarządu w sposób ustalony z Zarządem.

3. Sędzia meczu obowiązany jest sprawdzić dowody tożsamości na żądanie kapitana którejkolwiek z grających drużyn – sprawdzenie takie może być dokonane zarówno przed, w przerwie jak i bezpośrednio po zakończeniu spotkania, jednak nie później niż do momentu rozpoczęcia następnego meczu.

4. Sędzia zobowiązany jest do sprawdzenia przed meczem obuwia wszystkich zawodników.

IX. PUNKTACJA

1. Wprowadza się następującą punktację: 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za przegraną.

2. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:3.

3. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują w kolejności:

liczba zdobytych punktów

bezpośrednie wyniki meczów lub tabela sporządzona dla drużyn o takiej samej ilości punktów

różnica między bramkami strzelonymi a straconymi

liczba strzelonych bramek

rzuty karne

w przypadku takiej samej ilości punktów u więcej niż dwóch drużyn obowiązuje stworzenie małej tabelki między zainteresowanymi zespołami

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Dyrektor CSW zastrzega, że w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w regulaminie zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu.

2. Poprzednie regulaminy tracą moc z dniem 30 czerwca 2011.

Regulamin sporządził i zatwierdził
Dyrektor CSW Kozy – Janusz Barcik